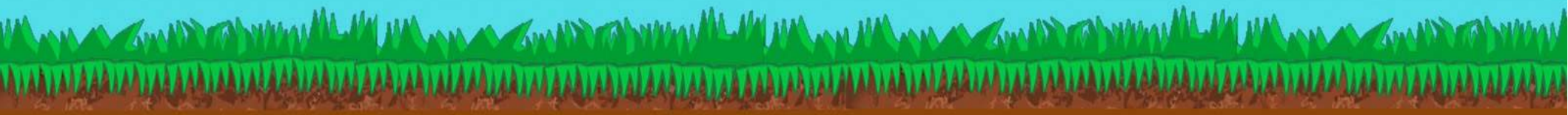
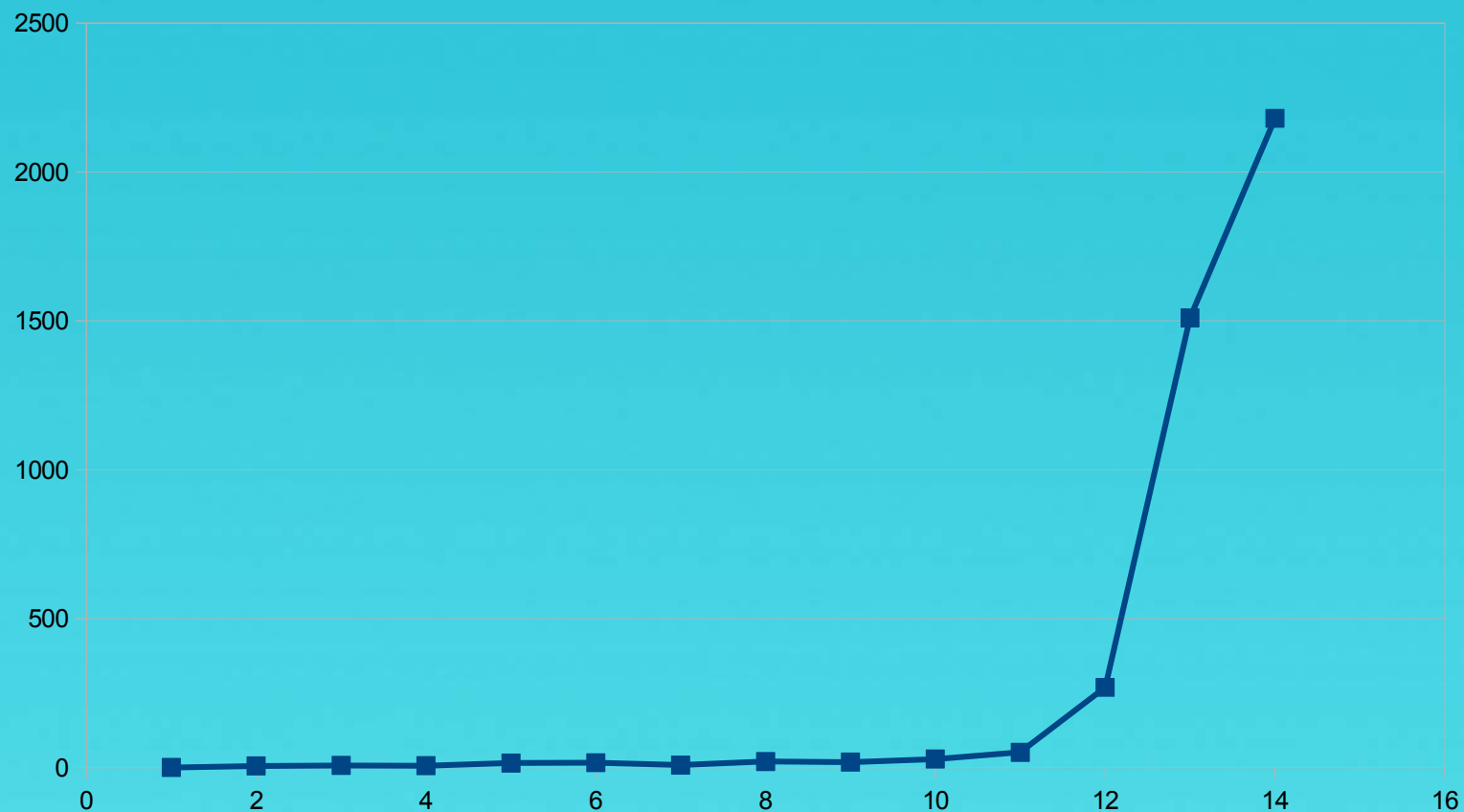


יום עיון מישחוק ומשחקים
מיט"ל

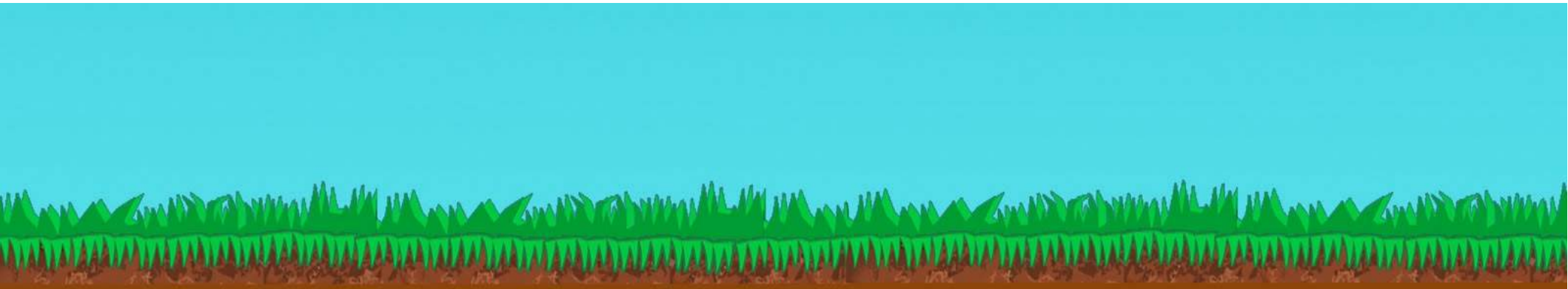
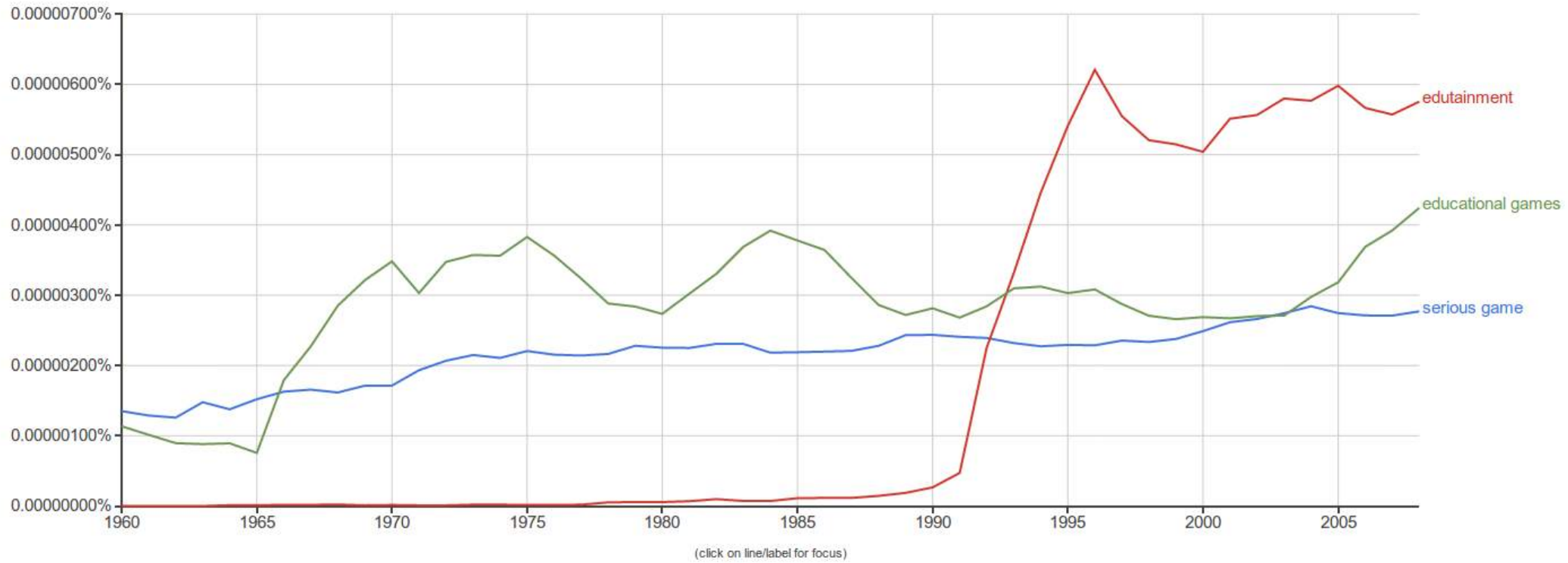
27 ינואר 2014



מאמרים על Gamification

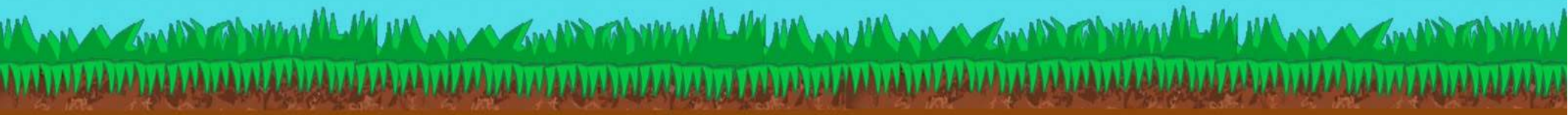


N-gram



סדר היום

- פתיחה
- פדגוגיה משחקית - דודי פלס, סמינר הקיבוצים / אוניברסיטת בר-אילן
- למידה מבוססת משחק: לא (בדיוק) מה שחשבנו - צביה אלגלי, אוניברסיטת בר אילן
- נקודות הדמיון בין עיצוב משחקים ועיצוב הדרכה - שחר עוז, מעצב חווית למידה בחברת FLUX
- הפסקה
- מה קורה כשהשחקנים לא רוצים לשחק? - דויד קודיש, המחלקה להנדסת תעשייה וניהול, אוניברסיטת בן גוריון בנגב
- המתמטיקה של שיתוף ידע במישחוק - גנית ריכטר, החוג לניהול מידע וידע, והמרכז לחקר האינטרנט הפקולטה לניהול, אוניברסיטת חיפה
- סיכום ומבט לעתיד



שאלות פתוחות

- כמה, מתי, איך למשחק
- השלכות המשחק
- כמה, מתי, איך להתעניין

