

התוכן מתמקד בפלטפורמת Annoto ובאופן שבו היא ממנפת בינה מלאכותית (AI) כדי לשפר את תהליכי ההוראה, הלמידה והערכה במיוחד בהקשר של תוכן וידאו

מהי Annoto?

- פלטפורמת עיצוב למידה המוסיפה שכבות אינטראקטיביות על גבי תוכן וידאו קייים.
- משתלבת בקלות (Plug and Play) במערכות LMS קיימות כמו Moodle או Canvas
- אין צורך בהעברת תוכן או שינוי תשתית מדיה קיימת.

מאפיינים מרכזיים:

- **מרחב הערות:** מאפשר שאלות ודיונים מתויגי-זמן בנקודות ספציפיות בוידאו
- **הערות אישיות:** לרפלקציה עצמית וארגון למידה אישי
- **מבחנים קצרים:** שאלות מוטמעות בוידאו עם אפשרות קישור למערכת ציונים
- **נקודות רפלקציה:** עידוד חשיבה ביקורתית בנקודות מפתח
- **הגשת משימות וידאו:** עם אפשרות למשוב מתויג-זמן מעמיתים או מרצים
- **צפייה מודרכת:** הוספת הערות והסברים על ידי סגל ההוראה
- **פעילות קבוצתית:** תמיכה בעבודת צוות ובהערכת עמיתים

שילוב בינה מלאכותית בפיתוח:

- **יצירת אינטראקציות:** יצירה אוטומטית של מבחנים ונקודות רפלקציה.
- **תובנות מבוססות נתונים:** חיפוש בשפה טבעית וניתוח התקדמות תלמידים.
- **נגישות:** כתוביות אוטומטיות, פרקים וסיכומים לוויידאו.

Annoto למעשה שואפת להפוך את חווית הלמידה המקוונת מבוססת הוידאו לאינטראקטיבית, מרתקת ויעילה יותר, תוך שימוש בנתונים AI.